

Niniejszy regulamin ma zastosowanie wobec osób korzystających z usług strefy

## LASER TAG PLAY CITY

mieszczącego się w Galerii Piastów w Legnicy (zwanym dalej „Laser Tag”).

### 1. Wprowadzenie.

- a) Podmiotem odpowiedzialnym za zarządzanie Laser Tag PLAY CITY jest firma PROGRESS XXIX SP. Z O. O. (zwana dalej „Organizatorem”). Organizator świadczy usługę gry interaktywnej „Laser Tag” (zwanej dalej „Grą”) poprzez wstęp do strefy zgodnie z aktualnym opisem i cennikiem umieszczonym w PLAY CITY jak i na stronie internetowej [www.parkplaycity.pl](http://www.parkplaycity.pl),
- b) Osoby korzystające z usługi (zwane dalej „Uczestnikami”) na czas Gry otrzymują sprzęt (zwany dalej „Sprzętem”) składający się z kamizelki i karabinu, a także uzyskują wstęp na teren do Gry (zwany dalej „Areną”),
- c) Uczestnicy na czas przebywania w Laser Tag zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu,
- d) W trakcie gry Uczestnicy przejmują odpowiedzialność za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do poniższego regulaminu,
- e) Wstęp na Arenę jest możliwy wyłącznie po zakupieniu biletu lub okazaniu bonu upominkowego, bądź zaproszenia,
- f) Każda osoba przed przystąpieniem do gry zobowiązana jest do zapoznania się z regulaminem. Wniesienie opłaty oraz udział w Grze równoznaczny jest z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu.

### 2. Uczestnicy imprez i gier w Laser Tag.

- a) W grze mogą brać udział osoby w wieku od 13. roku życia. W wyjątkowych przypadkach, po indywidualnych ustaleniach z Organizatorem – udział mogą brać również osoby młodszego za zgodą i pod opieką osób dorosłych,
- b) Wyklucza się udział w Grze:
  - osób będących pod wpływem alkoholu, środków odurzających, bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu (w tym również leków),
  - kobiet w ciąży,
  - osób, których stan zdrowia może narażać na ryzyko uszczerbku zdrowia w trakcie gry, w szczególności: osoby cierpiące na choroby lub dolegliwości, gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia (np. epilepsja, schorzenia wzroku),
  - osoby cierpiące na choroby lub dolegliwości gdzie wysiłek fizyczny naraża na ryzyko dla zdrowia np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.,
- c) Za podanie nieprawdy bądź zatajenie okoliczności eliminujących możliwość przystąpienia do gry odpowiedzialność ponosi Uczestnik,
- d) Uczestnicy powinni przystąpić do Gry w obuwiu o płaskiej podeszwie; niedozwolona jest Gra w butach na obcasach.
- e) Obsługa Play City ma prawo odmówić uczestnictwa w Grze osobom niespełniającym w/w wymagań,
- f) W wyjątkowych okolicznościach personel Laser Tag może odmówić uczestnictwa w Grze bez podania przyczyny,
- g) Decyzje personelu obsługi Laser Tag są bezdyskusyjne i ostateczne. Nie podlegają negocjacji,
- h) Uczestnik, który zrezygnuje z Gry przed upływem jej czasu, nie ma prawa do zwrotu opłaty za wstęp.

### 3. Zasady zachowania w Laser Tag.

- a) W trakcie gry uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zaleceń obsługi Laser Tag,
- b) W trakcie gry zabrania się:
  - biegania,
  - wspinania się na ściany lub konstrukcje,
  - przestawiania aranżacji,
  - bezpośredniego kontaktu fizycznego z innymi graczami lub łapania za ich karabiny,
  - wymachiwania, rzucania, uderzania karabinem lub innymi przedmiotami,
  - czołgania,
  - używania niecenzuralnych słów, obraźliwych zwrotów bądź innych wulgaryzmów,
  - używania ognia
  - używania sprzętu niezgodnie z przeznaczeniem, niszczenia bądź celowego zanieczyszczania,
  - zasłaniania czujników trafień, odzieżą lub innymi przedmiotami,
  - wnoszenia na Arenę jedzenia, picia oraz wszelkich zbędnych do przeprowadzenia Gry przedmiotów,

- c) Karabin podczas gry powinien być trzymany przez Uczestnika oburącz,
- d) W trakcie Gry na Arenie mogą przebywać jedynie jej Uczestnicy oraz obsługa Play City; pozostałe osoby powinny czekać na jej zakończenie w poczekalni;
- e) Uczestnik, który ma problem z obsługą Sprzętu lub zauważył jego nieprawidłowe działanie, zobowiązany jest niezwłocznie zgłosić się do obsługi Play City,
- f) Na terenie Play City obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu oraz zakaz spożywania alkoholu,
- g) Uczestnicy nie mogą opuszczać terenu Play City wraz z powierzonym im Sprzętem,
- h) Osoby niestosujące się do powyższych uregulowań mogą zostać wyproszone z Areny przed upływem czasu gry, bez prawa do zwrotu opłaty za usługę. W w/w przypadku, dla zachowania porządku może zostać wezwana Ochrona Play City,
- i) Uczestnicy powinni przechowywać drobne i cenne przedmioty w zamkniętych szafkach udostępnionych przez Organizatora. W razie zgubienia udostępnionego kluczyka Klient jest zobowiązany uiścić kwotę 15 zł., celem pokrycia kosztu wyrobienia nowego kluczyka,
- j) Uczestnicy noszący okulary bądź elementy ozdobne ubioru, powinni je zdjąć lub mieć odpowiednio zabezpieczone.

### 4. Odpowiedzialność stron.

- a) Uczestnicy Gry przyjmują do wiadomości, że Arena jest pomieszczeniem o słabym oświetleniu, a Gra jest sportem wymagającym wysiłku psychofizycznego oraz mogącym powodować kontuzje (otarcia, zdrapania, siniaki czy inne negatywne skutki zdrowotne) i, będąc tego świadomym, dobrowolnie decydują się na udział w Grze,
- b) Organizator oświadcza, że posiada ubezpieczenie Odpowiedzialności Cywilnej oraz środki pierwszej pomocy,
- c) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego regulaminu,
- d) W przypadku uszkodzenia sprzętu wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami jego naprawy zgodnie z fakturą wystawioną przez producenta – nie dotyczy to powstawania rys i kosmetycznego zużycia sprzętu,
- e) W przypadku uszkodzeń ścianek, konstrukcji czy innych przedmiotów będących wyposażeniem reny, wynikających z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami ich napraw lub wymiany,
- f) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty i odzież pozostawione na terenie strefy Laser Tag, a także za rzeczy zgubione.

### 5. Postanowienia końcowe.

- a) Rzadko występujące, drobne usterki w działaniu Sprzętu nie mogą być podstawą reklamacji. Uczestnicy Gry przyjmują do wiadomości, że korzystają ze sprzętu elektronicznego, na który działają w trakcie Gry duże siły i drobne usterki mogą mieć miejsce bez winy Uczestnika bądź Obsługi Laser Tag,
- b) W sytuacjach, gdy wystąpi poważniejsza wada sprzętu nie wynikająca z winy Uczestnika, a wpływająca w znacznym stopniu na wynik Gry lub czas jego Gry, Organizator może zaproponować indywidualny rabat na kolejną Grę lub Gry albo zwrot całości lub części opłaconej kwoty,
- c) Niniejszy regulamin nie stoi w sprzeczności z przepisami prawa polskiego, w szczególności przepisami Kodeksu Cywilnego i BHP. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego,
- d) Wszelkie spory będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby zarządcy Areny.

W przypadku szkód w strefie dokonanych przez Uczestnika LASER TAG, wyrządzonych innym osobom przez osobę niepełnoletnią, odpowiedzialność ponosi jej rodzic/opiekun. Zarządzający nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone na skutek działań innych uczestników bądź osób trzecich.

Zakupienie biletu jest jednoznaczne z akceptacją powyższych Zasad i Regulaminu.

[www.parkplaycity.pl](http://www.parkplaycity.pl)



/Play City Park Rozrywki