

LASER TAG PLAY CITY Legnica

REGULAMIN i ZASADY GRY

Niniejszy regulamin ma zastosowanie wobec osób korzystających z usług strefy **Laser Tag PLAY CITY** mieszczącego się w Galerii Piastów w Legnicy (zwanym dalej "Laser Tag").

1. Wprowadzenie/postanowienia wstępne.

- a) Podmiotem odpowiedzialnym za zarządzanie Laser Tag PLAY CITY jest Firma PROGRESS XXIX SP. Z O.O. (zwana dalej „**Organizatorem**”). Organizator świadczy usługę gry interaktywnej "Laser Tag" (zwanej dalej "**Gry**") poprzez wstęp do strefy, zgodnie z aktualnym opisem i cennikiem umieszczonym w PLAY CITY jak i na stronie internetowej www.parkplaycity.pl,
- b) Osoby korzystające z usługi (zwane dalej "**Uczestnikami**") na czas Gry otrzymują sprzęt (zwany dalej "**Sprzętem**") składający się z: kamizelki, karabinu oraz opcjonalnego wyposażenia dodatkowego, a także uzyskują wstęp na teren do Gry (zwany dalej "**Areną**"),
- c) Uczestnicy na czas przebywania w Laser Tag zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu,
- d) W trakcie gry Uczestnicy przejmują odpowiedzialność za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z nie stosowania się do poniższego regulaminu,
- e) Gry w Laser Tag rozgrywane są na bazie uprzednio wykonanych rezerwacji, dokonywanych drogą elektroniczną bądź telefoniczną,
- f) Wstęp na arenę jest możliwy wyłącznie po zakupieniu biletu lub okazaniu bonu upominkowego bądź zaproszenia,
- g) Każda osoba przed przystąpieniem do gry zobowiązana jest do zapoznania się z regulaminem.

Wnieście opłaty oraz udział w Grze równoznaczny jest z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu.

2. Uczestnicy imprez i gier w Laser Tag.

- a) W Grze mogą brać udział osoby w wieku powyżej 13 roku życia. W wyjątkowych przypadkach po indywidualnych ustaleniach z Organizatorem - udział mogą brać również osoby młodsze za zgodą i pod opieką osób dorosłych,
- b) Wyklucza się udział w Grze:
 - osób będących pod wpływem alkoholu, środków odurzających, bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu (w tym również lekarstw),
 - kobiet w ciąży,
 - osób, których stan zdrowia może narażać na ryzyko uszczerbku zdrowia w trakcie gry, w szczególności:
 - cierpiące na choroby lub dolegliwości gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia np. epilepsja, schorzenia wzroku,
 - cierpiące na choroby lub dolegliwości gdzie wysiłek fizyczny naraża na ryzyko dla zdrowia np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.,
- c) Za podanie nieprawdy bądź zatajenie okoliczności eliminujących możliwość przystąpienia do gry, odpowiedzialność ponosi Uczestnik,
- d) Uczestnicy powinni przystąpić do Gry w obuwiu o płaskiej podeszwie. Niedozwolona jest Gra w butach na obcasie,
- e) Obsługa Play City ma prawo odmówić uczestnictwa w Grze osobom nie spełniającym w/w wymagań,
- f) W wyjątkowych okolicznościach obsługa Centrum może odmówić uczestnictwa w Grze bez podania przyczyny.

3. Zasady zachowania w Laser Tag.

- a) W trakcie gry uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zaleceń obsługi Laser Tag,
- b) W trakcie gry zabrania się:
 - biegania,
 - wspinania się na ściany lub konstrukcje,
 - przestawiania aranżacji,
 - bezpośredniego kontaktu fizycznego z innymi graczami lub łapania za ich karabiny,
 - wymachiwania, rzucania, uderzania karabinem lub innymi przedmiotami,
 - czołgania,
 - używania niecenzuralnych słów, obraźliwych zwrotów bądź innych wulgaryzmów,

- używania ognia,
- używania Sprzętu niezgodnie z przeznaczeniem, niszczenia bądź celowego zanieczyszczenia,
- zasłaniania czujników trafień odzieżą lub innymi przedmiotami,
- wnoszenia na Arenę jedzenia, picia oraz wszelkich zbędnych do przeprowadzenia Gry przedmiotów,

- c) Karabin w trakcie Gry powinien być trzymany przez Uczestnika oburącz,
- d) W trakcie Gry na Arenie mogą przebywać jedynie jej Uczestnicy oraz obsługa Play City, pozostałe osoby powinny czekać na jej zakończenie w poczekalni;
- e) Uczestnik, który ma problem z obsługą Sprzętu lub zauważył jego nieprawidłowe działanie zobowiązany jest niezwłocznie zgłosić się do obsługi Play City,
- f) Na terenie Play City obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu, oraz zakaz spożywania alkoholu,
- g) Uczestnicy nie mogą opuszczać terenu Play City wraz z powierzonym im Sprzętem,
- h) Osoby nie stosujące się do powyższych uregulowań mogą zostać wyproszone z Areny przed upływem czasu gry, bez prawa do zwrotu opłaty za usługę. W w/w przypadku dla zachowania porządku może zostać wezwana Ochrona Play City,
- i) Uczestnicy powinni przechowywać drobne i cenne przedmioty w zamykanych szafkach udostępnionych przez Organizatora przy strefie biurowej. W razie zagubienia udostępnionego kluczyka Klient jest zobowiązany uiścić kwotę 15 zł., celem pokrycia kosztu wyrobienia nowego kluczyka,
- j) Uczestnicy noszący okulary bądź elementy ozdobne ubioru, powinni je zdjąć lub zapewnić odpowiednie ich zabezpieczenie.

4. Odpowiedzialność stron.

- a) Uczestnicy Gry przyjmują do wiadomości, że Arena jest pomieszczeniem o słabym oświetleniu, a Gra jest sportem wymagającym wysiłku psychofizycznego oraz mogącym powodować kontuzje (otarcia, zadrapania, siniaki czy inne negatywne skutki zdrowotne) i będąc tego świadomym dobrowolnie decydują się na udział w Grze,
- b) Organizator oświadcza, że posiada ubezpieczenie Odpowiedzialności Cywilnej oraz środki pierwszej pomocy,
- c) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z nie stosowania się do niniejszego regulaminu,
- d) W przypadku uszkodzenia sprzętu wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami jego naprawy zgodnie z fakturą wystawioną przez producenta - nie dotyczy to powstawania rys i kosmetycznego zużywania sprzętu,
- e) W przypadku uszkodzeń ścianek, konstrukcji czy innych przedmiotów będących wyposażeniem Areny, wynikających z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami ich napraw lub wymiany,
- f) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty i odzież pozostawione na terenie strefy Laser Tag a także za rzeczy zagubione.

5. Rezerwacje i czas gry.

- a) Rezerwacji można dokonywać na wolne terminy drogą elektroniczną bądź telefonicznie pod numerem 767212983,
- b) Przy dokonywaniu rezerwacji grupowych na wstęp do Laser Tag na czas powyżej jednej godziny wymagana jest opłatę rezerwacyjną w wysokości 100 zł za pierwsze 2h rezerwacji i kolejne 100 zł za każdą kolejną godzinę (z wyłączeniem pakietów „nocka”, w ich przypadku zadatek 100 zł jest liczony od 4h rezerwacji). Wartość opłaty rezerwacyjnej jest zaliczana do ostatecznego rozliczenia rezerwacji.
- c) W przypadku anulowania rezerwacji lub nie zjawienia się Klientów w umówionym terminie, opłata rezerwacyjna przepada. Opłata rezerwacyjna pełni również funkcję zabezpieczającą i gwarantującą utrzymanie pełnego wymiaru złożonej rezerwacji. W przypadku zmniejszenia pierwotnego czasu rezerwacji w terminie do dwóch dni przed rozpoczęciem rezerwacji, opłata rezerwacyjna przepada na poczet rekompensaty za niewykorzystany blokowany czas w Centrum.
- d) Na terenie Areny może przebywać jednocześnie 10 Uczestników. Oznacza to, że w tym samym czasie Organizator może przyjąć dwie lub więcej rezerwacji pochodzących od różnych klientów na ten sam czas Gry, do maksymalnej liczby 10 osób przebywających na Arenie
- e) Grupa Uczestników w liczbie poniżej 10 osób może uzyskać zapewnienie Organizatora iż będzie samodzielnie przebywała na Arenie, w przypadku wykupienia minimalnie dwóch godzin wstępu lub zadeklarowaniu wyłączności i opłaceniu stawki za wstęp za minimum 8 osób,
- f) Jeśli osoby, które złożyły rezerwację nie zjawią się na terenie Areny na 5 min do czasu rozpoczęcia umówionej godziny rezerwacji wówczas:
 - rezerwacja może przepaść na korzyść przebywających do Play City osób,
 - ilość gier lub czas gry (w stosunku do obowiązującego w ofercie, bez zmiany opłaty za wstęp) może zostać skrócony, jeśli bezpośrednio po w/w rezerwacji następuje kolejna rezerwacja,
- g) Uczestnik, który rezygnuje z Gry przed upływem jej czasu, nie ma prawa do zwrotu opłaty za wstęp,

- h) Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania lub przesunięcia rezerwacji klienta z przyczyn niezależnych od Organizatora, uniemożliwiających bądź wysoce utrudniających świadczenie usługi/przeprowadzenie gry. Organizator zobowiązuje się zaproponować alternatywny termin rezerwacji w przypadku odwołania,
- i) W sprawach spornych rozwiązanie proponuje Organizator.

6. Postanowienia końcowe

- a) Rzadko występujące, drobne usterki w działaniu Sprzętu nie mogą być podstawą do reklamacji. Uczestnicy Gry przyjmują do wiadomości, że korzystają ze sprzętu elektronicznego, na który działają w trakcie Gry duże siły i drobne usterki mogą mieć miejsce bez winy Organizatora bądź Obsługi Laser Tag,
- b) W sytuacjach gdy wystąpi poważniejsza wada sprzętu nie wynikająca z winy Uczestnika a wpływająca w znacznym stopniu na wynik Gry lub czas jego Gry, Organizator może zaproponować indywidualny rabat na kolejną Grę lub Gry albo zwrot całości lub części opłaconej kwoty,
- c) Niniejszy regulamin nie stoi w sprzeczności z przepisami prawa polskiego w szczególności przepisami Kodeksu Cywilnego i przepisami BHP. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego,
- d) Wszelkie spory będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.

W przypadku szkód wyrządzonych w obrębie Areny, przez małoletniego Uczestnika LASER TAG innym osobom, odpowiedzialność za nie ponosi rodzic lub opiekun Uczestnika. Zarządzający nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone Uczestnikom na skutek działań innych Uczestników bądź osób trzecich przebywających na Arenie. Zakupienie biletu przez Uczestnika jest jednoznaczne z akceptacją powyższych Zasad i Regulaminu.

Regulamin zatwierdzono dn. 01.06.2014 r.

Życzymy udanej zabawy!

Park Rozrywki Play City

LASER TAG to super gratka dla miłośników mocnych wrażeń. Przebieg gry, taktyka, plan pokonania przeciwnika, zdobycia jego bazy zależy wyłącznie od inwencji i pomysłowości graczy biorących udział w zabawie.